

Kursuse nimetus	Arvutigraafika algkursus
Kursuse toimumise aeg	II trimestri valikkursuse nädal (02.-06.03.2026)
Kursuse vorm	kontaktõpe, iseseisev õpe
Kursuse läbiviija	 Dmitry Matveev – TalTech Viruma kolledž multimeediaspetsialist
Kursuse kirjeldus	Kursus annab praktilise sissejuhatuse 3D-modelleerimisse SketchUp keskkonnas. Õpilased õpivad looma ja muutma ruumilisi objekte, kasutama mõõtühikuid, tööriistu ja kihte, korraldama tööruumi ning valmistama ette lihtsaid tehnilisi visandeid ja visuaale. Eesmärk on arendada ruumilist mõtlemist ja anda oskused, mis on vajalikud inseneri-, arhitektuuri- või disainivaldkonnas vajalike 3D mudelite loomiseks.
Kursuse teemad	• SketchUp kasutajaliides ja tööriistade ülevaade • Mudeli loomine: joonistamine ja põhivormide konstrueerimine • Objekti täpne mõõdistamine ja dimensioonide määramine • Liikumine mudelis: kaamera ja vaated • Objekti redigeerimine: nihutamine, pööramine, kopeerimine ja venitamine • Grupid ja komponendid – korduvate elementide haldamine • Materjalide ja tekstuuride lisamine
Õpitulemused	Kursuse läbinud õpilane: • tunneb SketchUp töövahendeid ja kasutajaliidest; • oskab luua ja redigeerida 3D-objekte SketchUp keskkonnas;

	• kasutab täpsusvahendeid (koordinaadid, mõõtühikud, joonistamise abijooneid) täpsete mudelite loomiseks; • korraldab mudelit kihtide, gruppide ja komponentide abil; • rakendab materjale, värve ja tekstuure mudeli visualiseerimiseks; • ekspordib oma töö sobivas formaadis (nt pildina või SketchUp-failina); • töötab iseseisvalt SketchUp keskkonnas, järgides tehnilist korrektsust ja loovat lähenemist.
Kursuse lõpptulemuse kujunemine	Kursust hinnatakse arvestatud/mittearvestatud skaalal. Positiivse kursusehinde saamiseks tuleb • osaleda vähemalt 80% kontakttundidest; • esitada iseseisev töö.